**굿잡아카데미 신촌 게임 프로그래밍 학과**

**과정명 : C#**

**C#**

**작성자 : 게임 프로그래밍학과 강사 이운재**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 일차 | 소주제 | 주요내용 | 주요훈련방법 |
| 1일차 | 기본 문법 | C,C++과 C#의 기본 문법 비교  유사점 및 차이점 구분 | 설명 |
| 2일차 | 설명의 이해  실습 |
| 3일차 | 설명의 이해  실습 |
| 4일차 | 클래스( 1 ) | C# 클래스와  멤버 종류(메서드, 프로퍼티, 필드, 이벤트. )  Partial | 설명의 이해  실습 |
| 5일차 | 설명의 이해  실습 |
| 6일차 | 클래스( 2 ) | 상속  인터페이스 | 설명의 이해  실습 |
| 7일차 | 값형식, 참조형식 | Pass By Value VS Pass By Reference | 설명의 이해  실습 |
| 8일차 | Generics | Template( C++ ) vs Generics( C# ) | 설명의 이해  실습 |
| 9일차 | Delegate  람다식 | 델리게이트, Lambda Expression를 이용한 이벤트 처리 | 설명의 이해  실습 |
| 10일차 | 익명 타입과  확장 메서드 | Var  Extension Method | 설명의 이해  실습 |